

d) Текстовые переменные

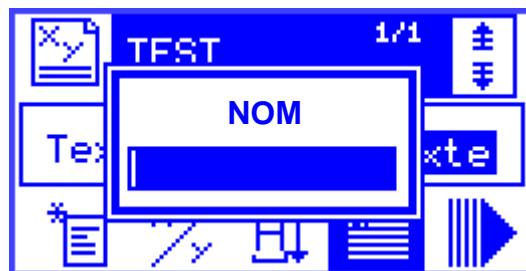
•Представление

В маркировочный файл могут быть вставлены текстовые переменные. Это удобно при частых изменениях в маркируемой информации. В этом случае нет необходимости использовать режим редактирования, значения переменных будут устанавливаться в отдельном меню

Текстовые переменные	Имя переменной не должно превышать 8 знаков, длина переменной не должна превышать 127 знаков
----------------------	---

•Конфигурация текстовой переменной

В режиме редактирования выберите функцию ТЕКСТ . В зоне ТЕКСТ нажмите ALT+V.



Затем задайте имя переменной, например «VAR» и нажмите .

Вставленная переменная с именем VAR будет выглядеть следующим образом:



•Просмотр существующих переменных

Выходите из режима редактирования и сохраните файл:

Выберите режим маркировки:



Выбор режима позволяет изменять значения всех существующих текстовых переменных, не входя в режим редактирования.

Значения переменных сохраняются даже после выключения контроллера.