

#### d) Текстовые переменные

##### •Представление


В маркировочный файл могут быть вставлены текстовые переменные. Это удобно при частых изменениях в маркируемой информации. В этом случае нет необходимости использовать режим редактирования, значения переменных будут устанавливаться в отдельном меню

Текстовые переменные	Имя переменной не должно превышать 8 знаков, длина переменной не должна превышать 127 знаков
----------------------	--

##### •Конфигурация текстовой переменной

В режиме редактирования  выберите функцию ТЕКСТ   
В зоне ТЕКСТ нажмите ALT+V.



Затем задайте имя переменной, например «VAR» и нажмите 


Вставленная переменная с именем VAR будет выглядеть следующим образом:



##### •Просмотр существующих переменных

Выйдите из режима редактирования и сохраните файл:

Выберите режим маркировки:

Выбор режима  позволяет изменять значения всех существующих текстовых переменных, не входя в режим редактирования. Значения переменных сохраняются даже после выключения контроллера.