
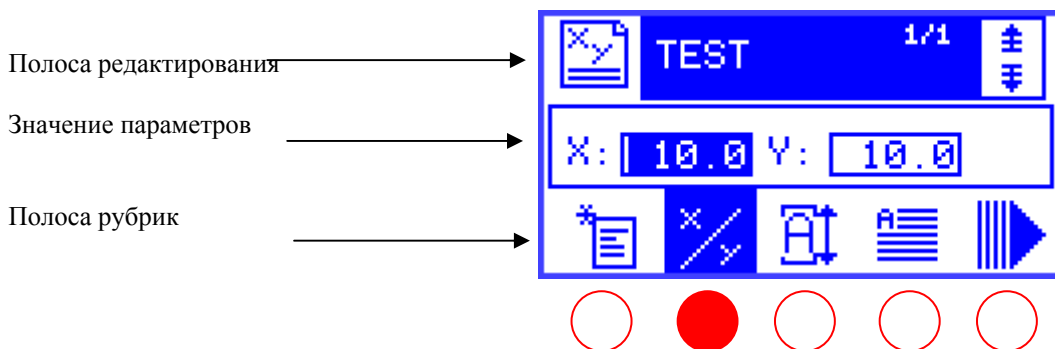


3 - Режим редактирования Представление

а) Описание экрана


Из режима маркировки нажмите , чтобы перейти в режим редактирования. Этот режим позволяет создать файл маркировки

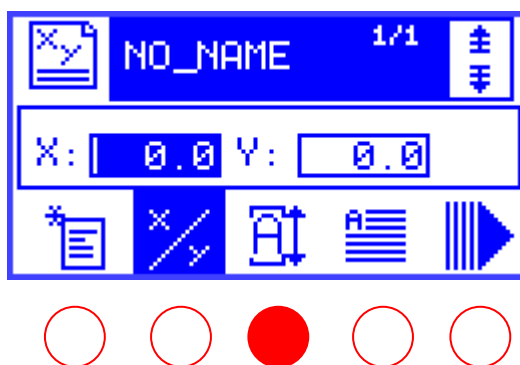


4 - Первый файл маркировки

а) Редактирование









В качестве примера мы создадим новый файл :

Нажмите на клавишу , чтобы создать новый файл. Экран контроллера будет выглядеть следующим образом :



Поля X и Y соответствуют координатам левого нижнего угла надписи

Создадим строку, с текстом **TEST**
с координатами X=5 и Y=5 : с размером букв 3 на 3 мм

| | | | | |
|---|-----------------------|--|---|---|
| Подтвердить рубрику  | затем 5 |  | 5 |  |
| Затем подтвердить рубрику  | затем 3 |  | 3 |  |
| Наконец Подтвердить рубрику  | затем [T] [E] [S] [T] |  | | |

Наконец, сохраним файл : 