

Подключение сканера штрих-кода к контроллерам SIC e6, e7, e8, e9, e10

Требования к сканеру:

- интерфейс RS232
- возможность программирования префикса длиной не менее 7 байт;
- возможность программирования суффикса.

Дополнительно необходим переходник DB9M-DB9M:



I. Программирование сканера

➤ В зависимости от модели сканера, команды и способы его настройки могут быть различными.

1. Установите параметры интерфейса: скорость 9600 бод; 8 информационных бит; 1 стоп-бит; без контроля четности.

2. Настройте сканер таким образом, чтобы он формировал префикс (*prefix, header*):

[STX] [NULL] [ENQ] BCR =

(шестнадцатеричный код: [02] [00] [05] [42] [43] [52] [3D])

И суффикс (*postfix, trailer*):

[ETX]



(шестнадцатеричный код: [03])

II. Программирование контроллера.

Считанный сканером штрих-код заносится контроллером в файловую переменную с именем **BCR**. Ее можно вставить в любой строке маркировочного файла.



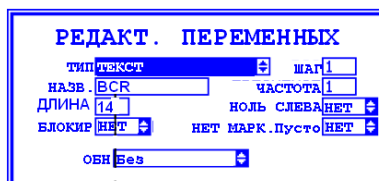
A. Контроллеры e7 и e9


В режиме редактирования файла, встаньте в поле «Текст» и нажмите  +  . Переменная вставится автоматически:



Б. Контроллеры e6, e8, e10

В режиме редактирования файла встаньте в поле «Текст» и нажмите  +  .



В открывшемся меню выберите тип переменной «Текст», присвойте переменной имя «BCR», длину переменной установите равной или большей количества символов штрих-кода. Остальные параметры переменной установите в соответствии с Вашими требованиями. Дважды нажмите  чтобы сохранить переменную и вставить ее в файл.

Подробное описание файловых переменных приведено в «Руководстве по запуску» контроллеров e6 и e8.