







Вы можете изменять размер знаков клавишами , ,  и 





b) Маркировка

Клавиша  позволяет вернуться в режим маркировки.

Нажатие на клавишу Старт запускает маркировку

Для изменения файла, снова нажать на  (дождитесь окончания цикла маркировки)

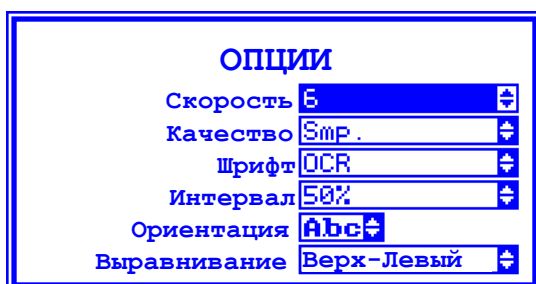
c) Настройка параметров

Помимо клавиш от  до , клавиши  и  позволяют регулировать силу удара.

Регулировка размера удара осуществляется с помощью двух параметров :

- расстояние между иглой и маркируемой деталью
- сила удара

Клавиша  предоставляет доступ к другим параметрам :




Скорость : регулировка скорости моторов
Качество : соответствует частоте точек
 (пространство между двумя последовательными точками в мм)
Шрифт : соответствует форме знаков
Интервал : пространство между двумя строками
Ориентация : вращение текста
Выравнивание : центрирование текста в окне маркировки



В текст можно вносить переменные элементы, такие как дата, время, номер серии.


Эти элементы описаны на странице 26


d) Перемещение текста в окне маркировки

Нажмите на клавишу  : появится следующий экран :

Клавиши позволяют перемещать текст.

Клавиши  (+) и  (-) регулируют шаг перемещения.

Клавиша  позволяет вернуться к предыдущему экрану.

Стрелки , ,  и  позволяют перемещать текст

Нажатие на клавишу **ХОД** создает контур маркируемого текста

