

- переходить в режим редактирования для создания или изменения файла
- изменять механические настройки и контролируемую программу
- включать контроллер в ведомом режиме (через выключатель и/или серийный порт)

3 - Режим Редактирование

Этот режим позволяет создавать или изменять файлы маркировки


Существует два редактора файлов :

- Упрощенный редактор, который позволяет легко создавать файл маркировки, в котором будет только текст. **Не рекомендуется использовать этот режим, поскольку он не поддерживает многие функции.**
- Полный редактор, который позволяет вставлять логотипы, коды Матричных Данных. Он также позволяет вводить паузы, контролировать входы и выходы контроллера и направлять растры на серийный порт.

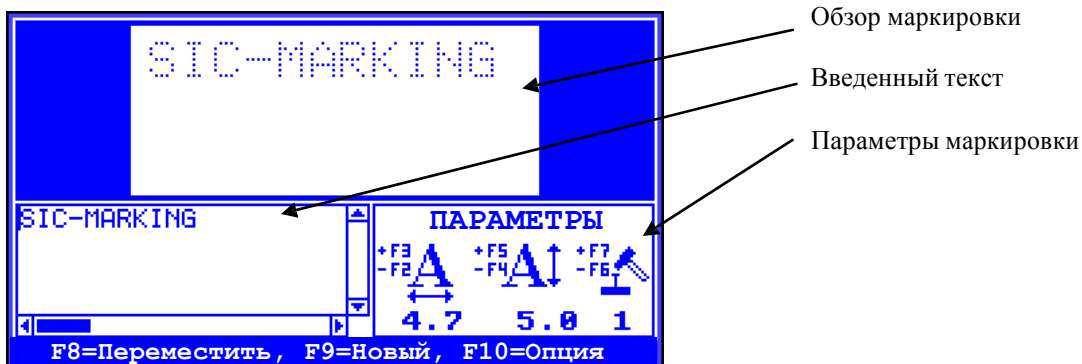
Файл, созданный в упрощенном режиме может редактироваться в полном режиме, обратное невозможно.

V - СОЗДАНИЕ ФАЙЛА МАРКИРОВКИ В РЕЖИМЕ УПРОЩЕННОГО РЕДАКТИРОВАНИЯ

1 - Представление



Нажать на клавишу  чтобы перейти из режима маркировки в режим упрощенного редактирования

а) Описание экрана




б) Обзор функций


Вводите текст; он появляется одновременно в зоне Текст и в окне просмотра

Клавиши  и  позволяют регулировать ширину знаков

Клавиши  и  позволяют регулировать высоту знаков

Клавиши  и  позволяют регулировать силу удара

Клавиша  позволяет перемещать текст : в данном случае используйте клавиши со стрелками


Клавиша  позволяет создавать новый чистый файл

Клавиша  открывает доступ к другим параметрам маркировки (см. следующий параграф)

2 - Мой первый файл маркировки

а) Редактирование

В качестве примера мы создадим новый файл :

Нажать на  чтобы перейти в режим редактирования

Затем нажать на клавишу  чтобы создать новый файл

Экран контроллера должен выглядеть следующим образом:

Наберите текст, он появится в окне ввода и в окне просмотра.

