

IV - ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ФУНКЦИЙ

1 - Заставка

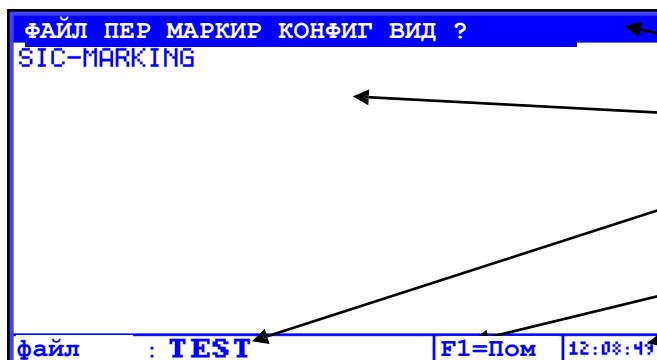


v6-1-0 : Номер версии программы,
(2004 -01-15) : дата создания программы (Год, Месяц, День)
3x-осный : появляется в случае, когда на контроллере установлена карта 3^{ей} оси.

После установки контроллер переходит в режим маркировки.

2 - Режим Маркировка

а) Описание экрана



Линейка меню (активизируется клавишей **Alt**)

Строки текущего файла

Название текущего файла (звездочка (*) справа указывает, что файл был изменен и не был сохранен)

Клавиша **F1** для вызова помощи

Время

Обычно, нажатие клавиши **F1** выводит окно помощи :

| Клавиши | функции |
|------------|---|
| Alt | Активизирует полосу меню |
| F11 | Возврат к предыдущему окну, без сохранения параметров |
| Esc | Отмена ввода поля или возвращение к предыдущему окну без сохранения |
| F12 | Возвращение к предыдущему окну без сохранения |

Код помощи

Текущая стр. /Номер стр.

б) Обзор функций

В режиме маркировки возможно:

- производить маркировку (или моделирование)
- производить серию маркировок
- контролировать файлы в памяти (загрузка, удаление)
- назначать переменные

Перевод оригинальной инструкции