

## 6.2. Меню маркировки: (Стартовое меню)



	Редактирует значение переменной, если она есть в текущем файле. Например, для переменной «NAME»:	
	Обводит контур маркировки выбранного объекта	
	Отключение удара иглы. Режим симулирования (игла неактивна) запускается кнопкой «Пуск» на маркирующем устройстве	
	Общее меню	
	Меню загрузки файлов	
	Меню правки текущего файла	
	Ввод пароля	
	Выбор следующего объекта	
	Включение удара иглы. Маркировка запускается кнопкой «Пуск» на маркирующем устройстве	
	Меню отключения контроллера: Выберите  для отключения или  для отмены действия и вернитесь в предыдущее меню.	

### Процесс маркировки можно запустить только из этого меню

Для маркировки удар иглы должен быть включен. Чтобы начать маркировку нажмите кнопку «Пуск» на маркирующем устройстве.

Если активирован парольный доступ, нажмите выберите уровень доступа (программист или супервизор) и введите пароль

Подробности о системе парольного доступа см. в разделе «Конфигурация паролей»