


137	ë
142	À
143	Å
148	ö
153	Ö
154	Ü
155	ø
157	Ø
191	→
192	←
193	↕
194	↕
195	↕
196	↕
202	Ы
203	Ь
204	Э
225	ß
248	º
251	¹
252	²
253	³

➤ Формат DATA MATRIX (2-D код):

- ✓ «autosquare» («авто-квадрат») - генерация матрицы квадратной формы оптимального размера
- ✓ «auto rectangle» («авто-прямоугольник») генерация матрицы прямоугольной формы оптимального размера
- ✓ «Mat10x10» генерация матрицы фиксированного размера 10 на 10 ячеек, и т.д.



Примечание: если заданный размер матрицы не позволяет выполнить кодировку, изображение 2-D кода на экране будет иметь вид заблокированного квадрата .

➤ Функция паузы:

- ✓ Пауза прерывает процесс последовательной маркировки нескольких объектов. Для того чтобы запустить маркировку следующего объекта, нажмите еще раз на клавишу «пуск» на маркировочном устройстве.

➤ Меню для быстрого создания переменной:

- ✓ Линия объекта и переменная создаются вместе.

	Добавление переменной времени, например: #(T,HH:MM:SS)
	Добавление переменной даты, например: #(D,DD/MM/YYYY)