







6.7.3 Меню выбора силы удара

- ✓ Выберите значение силы удара при помощи стрелок. Возможно использование девяти уровней силы удара, от минимального (1) до максимального (9).


6.7.4 Меню добавления переменной для текущего объекта



- ✓ Имя переменной: максимум 11 цифр.
- ✓ Значение переменной: для одной линии объекта не более 60 цифр.

| | |
|-------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Добавление переменной времени, например: $\#(T, HH:MM:SS)$ |
|  | Добавление переменной даты, например: $\#(D, DD/MM/YYYY)$ |
|  | Добавление переменной с приращением, например: $\#(I, NAME, 0, 1, 100, 3, 0)$ |
|  | Добавление переменной, необходимой для сканера штрих-кодов, например: $\#(BCR, NAME, 1, 2)$ См. Раздел по применению сканера штрих-кодов |
|  | Добавление переменной текста, например: $\#(C, VAR, CHAR)$ |
|  | Доступ к панели быстрого ввода значений переменной. Курсор должен находиться перед знаком # изменяемой строки. |

➤ Управление форматами переменных:

- ✓ При выборе опции добавления переменной в «edit menu» («меню правки») , система автоматически добавит отформатированную текстовую строку в соответствии с расположением курсора в поле ввода текстовых данных «content» («содержание»).
Пример добавления переменной времени, $\#(T, HH:MM:SS)$, перед объектом "TEXT".

