





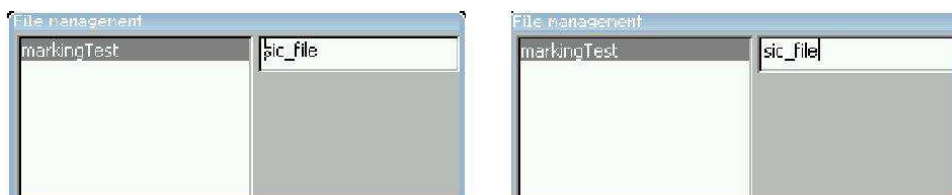
## 6.5.2 Работа с файлами маркировки

### ➤ Сохранение файла маркировки:




- ✓ Введите название сохраняемого файла в правом поле ввода (при помощи стрелок  и  и клавиатуры, после чего нажмите на  для переключения между полями ввода), затем нажмите на . Файл будет сохранен в памяти контроллера, и его название будет отображаться в списке слева.

**Примечание:** стрелки  и  можно использовать для перемещения курсора по полю ввода данных.




Пример для файла «sic\_file»



### ➤ Загрузка файла маркировки:

- ✓ Выберите файл при помощи стрелок  и  (его название будет отображаться в правом поле ввода), затем нажмите на . Название загруженного файла будет выведено на экран, контроллер вернется в предыдущее меню.

### ➤ Удаление файла маркировки:

- ✓ Выберите файл при помощи стрелок  и  (его название будет отображаться в правом поле ввода), затем нажмите на . После этого название файла исчезнет из списка.