

VII - РАБОТА С ФАЙЛАМИ.....	22
1 - ОБЗОР ФУНКЦИЙ.....	22
2 - СОЗДАНИЕ НОВОГО ФАЙЛА	22
3 - ИЗМЕНЕНИЕ ФАЙЛА В ПАМЯТИ	23
4 - УДАЛЕНИЕ ФАЙЛОВ "ЛОГОТИП" ИЛИ ФАЙЛОВ "МАРКИРОВКА"	23
VIII - ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ	24
1 - ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ФУНКЦИЙ ПОДХОДА	24
2 - ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПЕРЕМЕННЫХ ПОЛЕЙ.....	25
<i>a) Временные переменные и специальные знаки</i>	<i>25</i>
<i>b) Переменные и глобальные приращения</i>	<i>26</i>
<i>c) Переменные файла.....</i>	<i>27</i>
3 - СЕРИЙНАЯ МАРКИРОВКА.....	28
IX - УСТАНОВКА ПАРАМЕТРОВ	29
1 - КОНФИГУРАЦИЯ МАШИНЫ.....	29
2 - КОНФИГУРАЦИЯ КОНТРОЛЛЕРА	29
X - АКССЕСУАРЫ	29
1 - ЦИФРОВАЯ ОСЬ Z БЕЗ АВТООПРЕДЕЛИТЕЛЯ	30
<i>a) Представление</i>	<i>30</i>
<i>b) Задание параметров.....</i>	<i>30</i>
<i>c) Использование в файле</i>	<i>30</i>
2 - ЦИФРОВАЯ ОСЬ С АВТООПРЕДЕЛИТЕЛЕМ.....	31
<i>a) Представление</i>	<i>31</i>
<i>b) Задание параметров.....</i>	<i>31</i>
<i>c) Использование в файле:</i>	<i>31</i>
3 - ОСЬ D.....	32
<i>a) Представление</i>	<i>32</i>
<i>b) Задание параметров.....</i>	<i>32</i>
<i>c) Использование в файле</i>	<i>32</i>
4 - ЗАГРУЗЧИК ПЛАСТИН.....	33
<i>a) Представление</i>	<i>33</i>
<i>b) Задание параметров.....</i>	<i>33</i>
<i>c) Использование в файле</i>	<i>33</i>
5 - ПНЕВМАТИЧЕСКАЯ ОСЬ Z :	34
<i>a) Представление</i>	<i>34</i>
<i>b) Задание параметров.....</i>	<i>34</i>
<i>c) Использование в файле</i>	<i>34</i>
6 - ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СКАНЕРА БАРКОДА И ПЕРЕДАЧА ФАЙЛОВ В КОНТРОЛЛЕР	35