



Контроллер e1

ГЛАВНЫЙ ЭКРАН

МЕНЮ МАРКИРОВКИ

ТЕКУЩИЙ ФАЙЛ → markingTest ready 17:21:16

СОСТОЯНИЕ СОЛЕНОИДА →

ИНДИКАТОР ЗАРЯДА АККУМУЛЯТОРА* →

ЭКРАН ПРОСМОТРА →

ВЫХОД ЗА ПРЕДЕЛЫ ОКНА →

- КОНТУР МАРКИРОВКИ
- СОЛЕНОИД АКТИВЕН
- РЕЖИМ СИМУЛЯЦИИ
- ВСТАВИТЬ ПЕРЕМЕННУЮ**
- СЛЕДУЮЩИЙ ОБЪЕКТ
- ЗАГРУЗИТЬ ФАЙЛ
- ГЛАВНОЕ МЕНЮ

- ВСТАВИТЬ ПЕРЕМЕННУЮ**
- НАВИГАЦИОННЫЕ СТРЕЛКИ ПО ТЕКСТУ
- ВЫБРАТЬ ОБЛАСТЬ

* для маркираторов с аккумулятором

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

- МЕНЮ МАРКИРОВКИ
- РЕДАКТИРОВАТЬ ФАЙЛ
- НОВЫЙ ФАЙЛ
- МЕНЕДЖЕР ФАЙЛОВ
- НАСТРОЙКИ
- ИНФОРМАЦИЯ (ВЕРСИЯ ПО)
- ВЫКЛЮЧИТЬ

МЕНЮ НАСТРОЕК

ВРЕМЯ

ДАТА

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

РЕДАКТИРОВАТЬ

ВЫБРАТЬ ОБЛАСТЬ

- СОХРАНИТЬ И ВЫЙТИ
- ОТМЕНИТЬ И ВЫЙТИ





Контроллер e1

МЕНЮ МЕНЕДЖЕРА ФАЙЛОВ

	РЕДАКТИРОВАТЬ ФАЙЛ
	НОВЫЙ ФАЙЛ
	МЕНЕДЖЕР ФАЙЛОВ
	ИМПОРТ ФАЙЛОВ С USB
	ЭКСПОРТ ФАЙЛОВ НА USB
	ГЛАВНОЕ МЕНЮ

МЕНЕДЖЕР ФАЙЛОВ	
	ПРЕДЫДУЩИЙ
	СЛЕДУЮЩИЙ
	ШАБЛОН
	ЗАГРУЗИТЬ ФАЙЛ
	УДАЛИТЬ ФАЙЛ
	ВЫХОД
	СОХРАНИТЬ ТЕКУЩИЙ ФАЙЛ

РЕДАКТИРОВАТЬ ФАЙЛ	
	ПОЗИЦИЯ ОБЪЕКТА
	РАЗМЕР ОБЪЕКТА
	СИЛА УДАРА
	ОПЦИИ
	ВСТАВИТЬ ПЕРЕМЕННУЮ
	КОНТУР МАРКИРОВКИ
	НАВИГАЦИОННЫЕ СТРЕЛКИ ПО ТЕКСТУ
	СЛЕДУЮЩИЙ ОБЪЕКТ
	ДОБАВИТЬ ОБЪЕКТ

ПОЗИЦИЯ ОБЪЕКТА, РАЗМЕР ОБЪЕКТА	
	ДВИГАТЬ, РАСТЯГИВАТЬ СТРЕЛКАМИ
	СЛЕДУЮЩИЙ ОБЪЕКТ
	ВЫБРАТЬ ОБЛАСТЬ

СИЛА УДАРА	
	УВЕЛИЧИТЬ
	УМЕНЬШИТЬ
	СЛЕДУЮЩИЙ ОБЪЕКТ

ДОБАВИТЬ ОБЪЕКТ	
	ТЕКСТ
	ЛОГОТИП
	2D - КОД
	ОПЦИИ
	ПЕРЕМЕННАЯ
	ДОБАВИТЬ ДАТУ
	ПАУЗА

ПЕРЕМЕННАЯ	
	ВРЕМЯ И ДАТА
	ПРИРАЩЕНИЕ
	СО СКАНЕРА
	ТЕКСТОВАЯ ПЕРЕМЕННАЯ
	НАВИГАЦИОННЫЕ СТРЕЛКИ ПО ТЕКСТУ
	ИЗМЕНИТЬ ПЕРЕМЕННУЮ

ОПЦИИ	
	ФОРМАТ 2D - КОДА
	ШРИФТ
	СКОРОСТЬ МАРКИРОВКИ
	РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ ТОЧКАМИ
	РУЧНАЯ НАСТРОЙКА
	УГОЛ
	РАДИУС
	СЛЕДУЮЩИЙ ОБЪЕКТ
	ДОБАВИТЬ ОБЪЕКТ
	УДАЛИТЬ ОБЪЕКТ

РЕДАКТИРОВАТЬ	
	НАВИГАЦИОННЫЕ СТРЕЛКИ ПО ТЕКСТУ
	РАЗМЕР ОБЪЕКТА
	СИЛА УДАРА
	ОПЦИИ
	ПОЗИЦИЯ ОБЪЕКТА
	СЛЕДУЮЩИЙ ОБЪЕКТ

ВЫБОР ЛОГОТИПА	
	ПРЕДЫДУЩИЙ
	СЛЕДУЮЩИЙ

РЕДАКТ.	
	ИЗМЕНИТЬ ЗНАЧЕНИЕ

РЕДАКТИРОВАТЬ	
	ПРЕДЫДУЩИЙ
	СЛЕДУЮЩИЙ

	СОХРАНИТЬ И ВЫЙТИ
	ОТМЕНИТЬ И ВЫЙТИ