



# Контроллер e1

## МЕНЮ МЕНЕДЖЕРА ФАЙЛОВ

	РЕДАКТИРОВАТЬ ФАЙЛ
	НОВЫЙ ФАЙЛ
	МЕНЕДЖЕР ФАЙЛОВ
	ИМПОРТ ФАЙЛОВ С USB
	ЭКСПОРТ ФАЙЛОВ НА USB
	ГЛАВНОЕ МЕНЮ

	<b>МЕНЕДЖЕР ФАЙЛОВ</b>
	ПРЕДЫДУЩИЙ
	СЛЕДУЮЩИЙ
	ШАБЛОН
	ЗАГРУЗИТЬ ФАЙЛ
	УДАЛИТЬ ФАЙЛ
	ВЫХОД
	СОХРАНИТЬ ТЕКУЩИЙ ФАЙЛ

	<b>РЕДАКТИРОВАТЬ ФАЙЛ</b>
	ПОЗИЦИЯ ОБЪЕКТА
	РАЗМЕР ОБЪЕКТА
	СИЛА УДАРА
	ОПЦИИ
	ВСТАВИТЬ ПЕРЕМЕННУЮ
	КОНТУР МАРКИРОВКИ
	НАВИГАЦИОННЫЕ СТРЕЛКИ ПО ТЕКСТУ
	СЛЕДУЮЩИЙ ОБЪЕКТ
	ДОБАВИТЬ ОБЪЕКТ

	<b>ПОЗИЦИЯ ОБЪЕКТА, РАЗМЕР ОБЪЕКТА</b>
	ДВИГАТЬ, РАСТЯГИВАТЬ СТРЕЛКАМИ
	СЛЕДУЮЩИЙ ОБЪЕКТ
	ВЫБРАТЬ ОБЛАСТЬ

	<b>СИЛА УДАРА</b>
	УВЕЛИЧИТЬ
	УМЕНЬШИТЬ
	СЛЕДУЮЩИЙ ОБЪЕКТ

	<b>ДОБАВИТЬ ОБЪЕКТ</b>
	ТЕКСТ
	ЛОГОТИП
	2D – КОД
	ОПЦИИ
	ПЕРЕМЕННАЯ
	ДОБАВИТЬ ДАТУ
	ПАУЗА

	<b>ПЕРЕМЕННАЯ</b>
	ВРЕМЯ И ДАТА
	ПРИРАЩЕНИЕ
	СО СКАНЕРА
	ТЕКСТОВАЯ ПЕРЕМЕННАЯ
	НАВИГАЦИОННЫЕ СТРЕЛКИ ПО ТЕКСТУ
	ИЗМЕНИТЬ ПЕРЕМЕННУЮ

	<b>ОПЦИИ</b>
	ФОРМАТ 2D – КОДА
	ШРИФТ
	СКОРОСТЬ МАРКИРОВКИ
	РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ ТОЧКАМИ
	РУЧНАЯ НАСТРОЙКА
	УГОЛ
	РАДИУС
	СЛЕДУЮЩИЙ ОБЪЕКТ
	ДОБАВИТЬ ОБЪЕКТ
	УДАЛИТЬ ОБЪЕКТ

	<b>РЕДАКТИРОВАТЬ</b>
	НАВИГАЦИОННЫЕ СТРЕЛКИ ПО ТЕКСТУ
	РАЗМЕР ОБЪЕКТА
	СИЛА УДАРА
	ОПЦИИ
	ПОЗИЦИЯ ОБЪЕКТА
	СЛЕДУЮЩИЙ ОБЪЕКТ

	<b>ВЫБОР ЛОГОТИПА</b>
	ПРЕДЫДУЩИЙ
	СЛЕДУЮЩИЙ

	<b>РЕДАКТ.</b>
	ИЗМЕНИТЬ ЗНАЧЕНИЕ

	<b>РЕДАКТИРОВАТЬ</b>
	ПРЕДЫДУЩИЙ
	СЛЕДУЮЩИЙ

	СОХРАНИТЬ И ВЫЙТИ
	ОТМЕНИТЬ И ВЫЙТИ